

## Návod k použití

Věž se otáčí o (360°) a má hlaveň s infračerveným systémem. Cílem je druhý tank, který potvrdí trefu zhasnutím jedním ze tří světél. Po zhasnutí třetího světla se tank stane nepojízdný po dobu cca. 15 sekund. Bitva je vyhraná a může se začít od začátku. Tank překonává až 4 cm překážky. Při výstřelu z děla se tank chová velmi realisticky stejně jako na bojišti.

Dálkové ovládání

– tank můžeme řídit dopředu, dozadu, doleva a doprava a otáčet na místě, stejně jako u skutečného tanku

Zvukové efekty:

- zvuk motoru
- zvuk výstřelu z děla
- zvuk střelby kulometem

Účinky světla:

- světlomety svítí na vozidle a věži
- elektronický indikátor stavu baterie na zadní části tanku

